

サービスマニュアル



オールス エイチエックスツ

重要

- 使用する前に、本書を熟読し、内容を理解してから使用してください。
- 読んだあとも、本製品の近くに保管し、いつでも参照できるようにしてください。

マニュアルの紹介

本書は本製品

オールスイッチエクスツ
ALLS HX2

の保守、点検、ソフトウェアに関する情報を示し、解説したものです。

本書は、本製品の所有者、管理者、運営者を対象としています。本書を熟読し、十分に理解した上で本製品を使用してください。また、本書を読んだあとも、本製品の近くに保管し、いつでも参照できるようにしてください。

本書の記載通りに作業を行うことができない、または正常な機能が得られない場合は、技術者以外の方は内部システムに絶対に手を触れず、製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

本書を紛失した場合、「サービス部品注文書」で注文すると入手できます。

本製品はネットワークによるソフトウェア更新機能を持っています。本書に記載されていない機能、モードが追加される可能性があります。

※ 記載内容は改良のため、予告なく変更する場合があります。

警告表示についての説明

本書とキャビネットに表示している警告表示の意味や注意事項を十分に理解し、本製品を正しく安全に使用してください。

特に注意を要する説明は、危険度の程度により「危険」「警告」「注意」と分類し、掲載しています。

 危険	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険性が極めて高い内容を示しています。
 警告	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性がある内容を示しています。
 注意	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が軽傷を負う可能性および物的損害の可能性がある内容を示しています。

本製品を安全に使用するために、下記のような図記号を使用しています。

	「感電注意」を示しています。特定の条件において、感電の可能性を示しています。
	「高温注意」を示しています。特定の条件において、高温による傷害の可能性を示しています。
	「指挟み注意」を示しています。ドアなどで指や手が挟まれることによって起こる傷害の可能性を示しています。
	「禁止」を示しています。製品の取り扱いにおいて、してはいけないことを示しています。
	「保護接地端子」(アース端子)を示しています。機器を操作する前に必ずアースを接続してください。

本書では人身事故や物的賠償事故におよばない重要な情報は、下記の図記号を使用し、掲載しています。

 重要	本製品を設置、運営、保守点検する上で重要な内容を示しています。
--	---------------------------------

店舗メンテナンスマン、技術者（サービスマン）の定義

警告

本書記載の作業説明のなかで「店舗メンテナンスマン」、「技術者（サービスマン）」が作業するように指示がある作業や、本書では説明していない作業は、知識や技術がない方は行わないでください。感電、故障の原因となります。知識や技術を持つ方がいない場合は、安全のために製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで作業を依頼してください。

部品交換、保守点検、異常時の対処は、店舗メンテナンスマンまたは技術者（サービスマン）が行ってください。本書では特に危険な作業は専門的な知識を有する技術者（サービスマン）が行うように指示しています。本書は店舗メンテナンスマンと技術者（サービスマン）を以下のように定義します。

店舗メンテナンスマン

アミューズメント機器や自動販売機などのメンテナンスの経験を有し、本製品の所有者および運営者の管理のもとに、アミューズメント施設内または店舗内で日常的に機器の設置、保守点検、ユニットや消耗部品の交換などを通じて機器の保守管理に携わる人。

店舗メンテナンスマンの行動内容

アミューズメント機器や自動販売機などの設置、保守点検、ユニットや消耗部品の交換。

技術者（サービスマン）

アミューズメント機器製造メーカーで機器の設計、製造、検査、メンテナンスサービスに携わる人。工業高等学校卒業と同等以上の電気、電子、機械工学に関する専門的知識を有し、日常的にアミューズメント機器の保守管理や修理に携わる人。

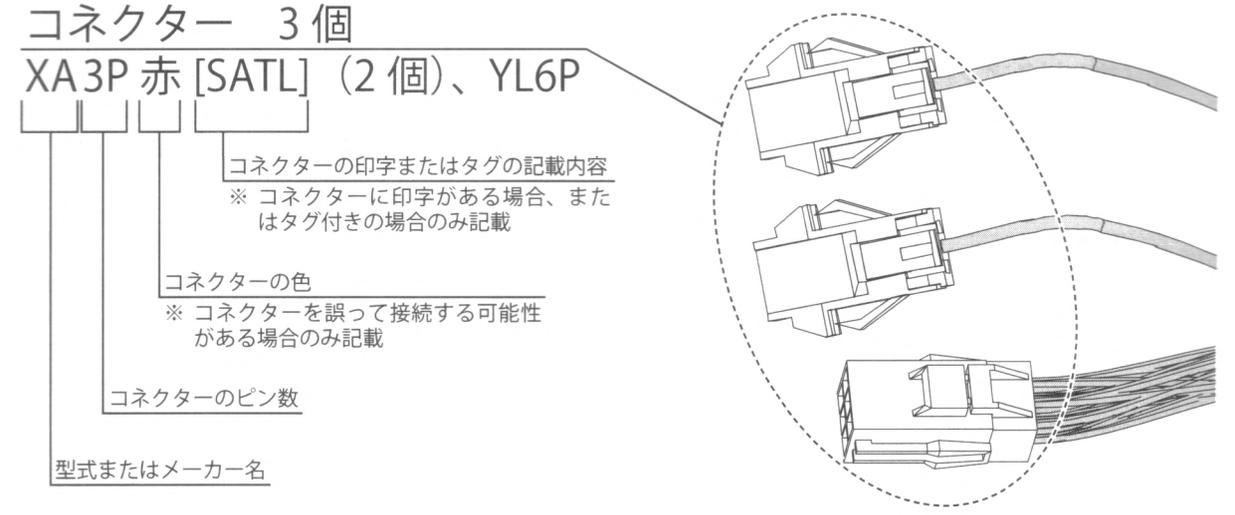
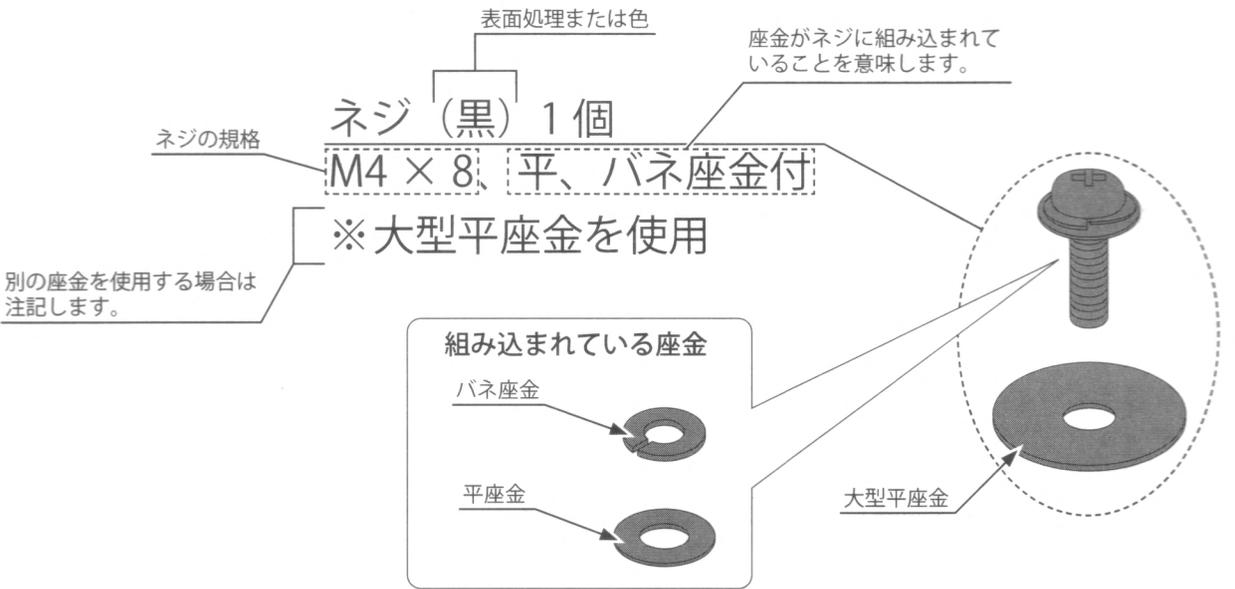
技術者（サービスマン）の行動内容

アミューズメント機器や自動販売機などの設置、電気、電子、機械部品の修理および調整。

本書の表記について

図中の表記

本書では図中にファスナー（ネジ、ナット、座金など）やコネクターの情報を下記のように記載します。



目次

マニュアルの紹介	i
警告表示についての説明	ii
店舗メンテナンスマン、技術者（サービスマン）の定義	iii
本書の表記について	iv
目次	v
1 取り扱い上の注意	1
2 仕様	2
2-1 キャビネット	2
2-2 各部説明	2
3 システムテストモード	4
3-1 システム情報	6
3-2 ストレージ情報	8
3-3 USB I/O テスト	10
3-3-1 入力テスト	12
3-4 モニターテスト	13
3-5 スピーカーテスト	14
3-6 コイン設定	15
3-6-1 詳細設定	18
3-6-2 ゲームコスト設定	20
3-6-3 電子マネー設定	21
3-7 クレジットクリア	22
3-8 時刻設定	24
3-9 ネットワーク設定	26
3-9-1 メインネットワーク	27
3-9-2 ネットワークテスト	29
3-10 システム設定	30
3-11 第三者権利表記	31
3-12 タッチパネル調整	31
4 エラー表示	33
5 清掃	42
お問い合わせ先	

1 取り扱い上の注意

⚠ 警告

- シールドケースには排熱用のファンが付いています。通風口を塞がないでください。また、シールドケースの周辺に密接して物を配置しないでください。短絡、火災の原因となります。
- ALLS HX2 は、弊社指定の使用条件と使用するキャビネットの使用条件を必ず守ってください。短絡、火災の原因となります。
- 感電または ALLS HX2 が故障する恐れがあるので、ALLS HX2 の取り外しおよび取り付け作業は、必ずキャビネットの電源を切ってから行ってください。

⚠ 注意

電源を切った直後は、排気口周辺が高温になっている場合があるため、触れないでください。作業は十分に冷えた状態で行ってください。

STOP

重要

- コネクターとの接続は、確実に行ってください。差し込みが不十分だと ALLS HX2 が故障する恐れがあります。
- 人体の静電気により ALLS HX2 の電子部品が故障する恐れがあります。作業前に接地された金属面に触れるなどの処置を行い、身体の静電気を除去してください。
- 本製品の使用部品がメーカーの都合によって製造中止または仕様変更になった場合は、本製品の保証期間中でも、修理や交換依頼に対応できない場合があります。
- 本書に記載がない分解作業は行わないでください。動作不良や故障などの原因となります。

本製品の最大消費電流は
1.6 A (AC 100 V、50/60 Hz)

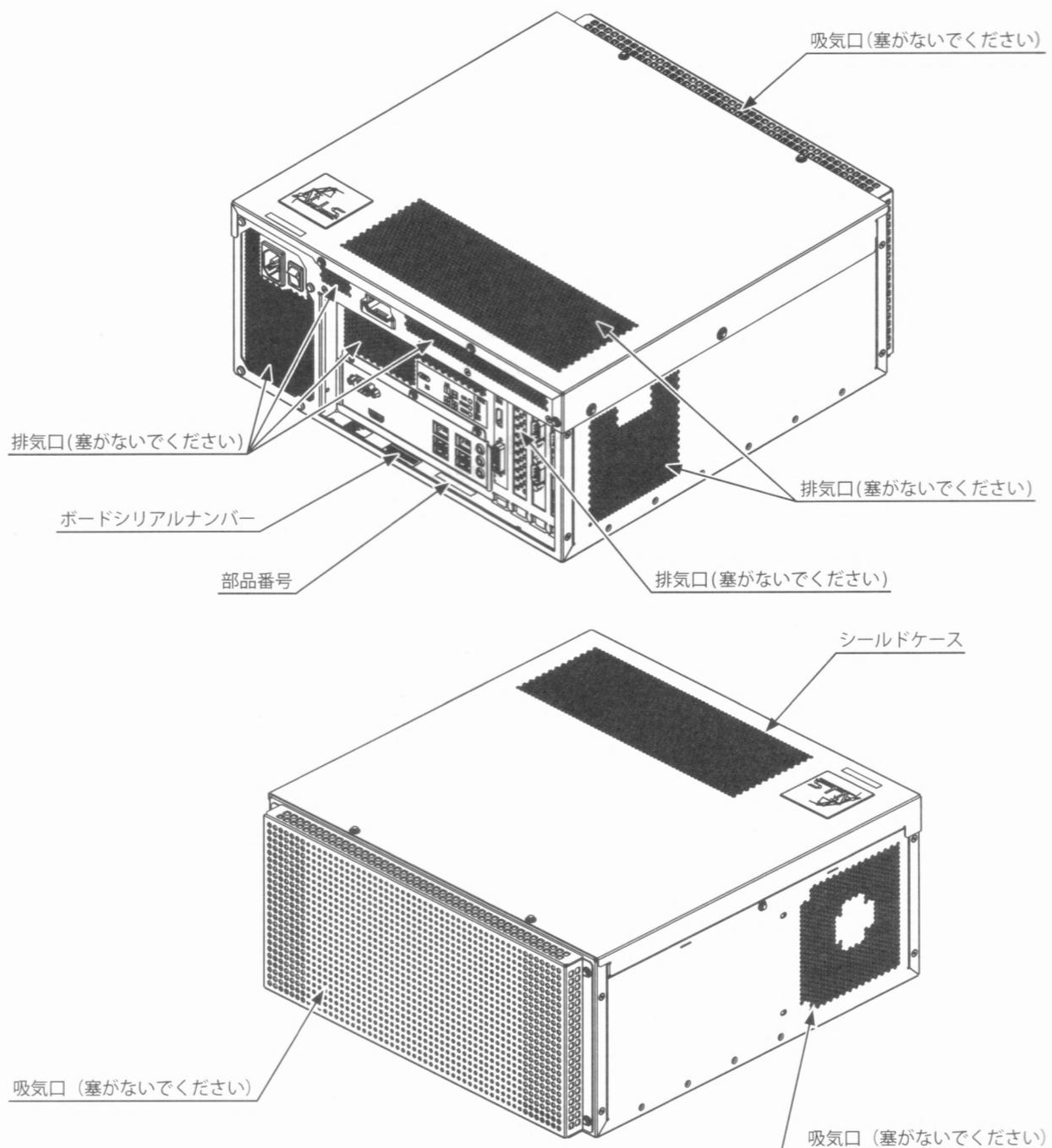
2 仕様

ALLS HX2 は、サブストレージあり（部品番号：849-1004）とサブストレージなし（部品番号：849-1003）の2種類あります。

2-1 キャビネット

ALLS HX2 を使用するキャビネットの使用条件を必ず守ってください。
テストボタン、サービスボタンの位置は、キャビネット付属の取扱説明書で確認してください。

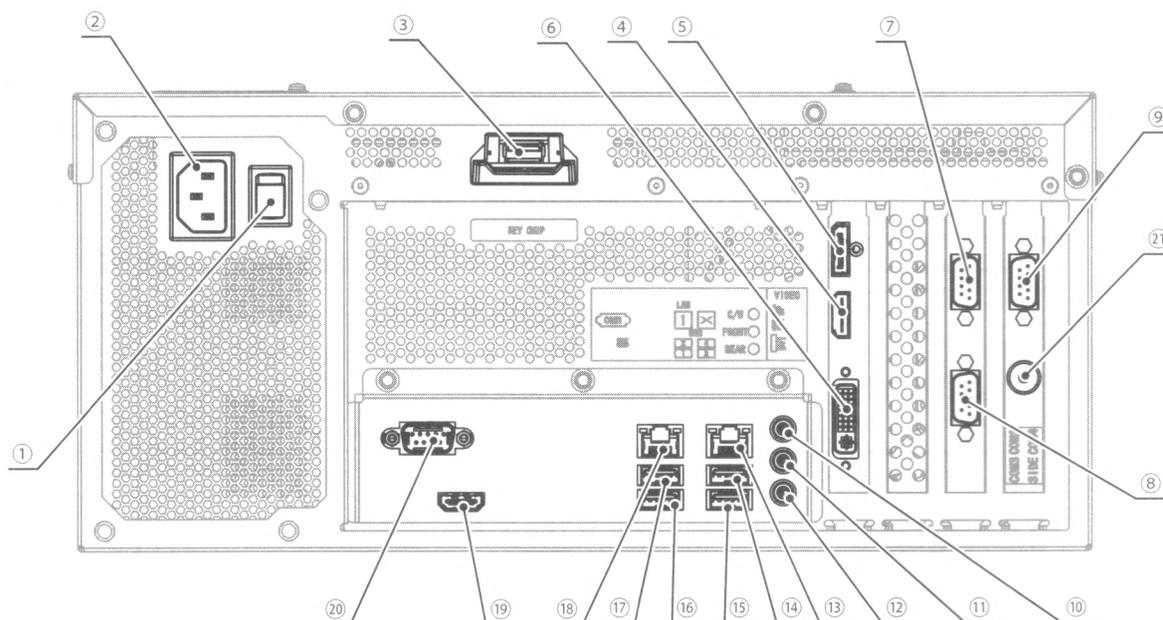
2-2 各部説明



コネクタ、スイッチ

⚠ 警告

コネクタ本体を持って、抜き差ししてください。コネクタ本体以外の部分を持って作業すると、ケーブルとコネクタ端子金具を傷つけ、感電、短絡、火災の原因となります。



- | | |
|---|--------------------------|
| ① 電源スイッチ（常時 ON の状態で使用）
（※ 製造ロットにより電源スイッチの位置が異なる場合があります。） | ⑪ フロントラインアウト |
| ② AC 電源入力ポート | ⑫ リアラインアウト |
| ③ キーチップスロット | ⑬ 使用しません |
| ④ HDMI 出力 1 | ⑭ USB ポート 4 |
| ⑤ ビデオ出力 1 | ⑮ USB ポート 3 |
| ⑥ DVI 出力 | ⑯ USB ポート 1 |
| ⑦ シリアル通信ポート 2 | ⑰ USB ポート 2 |
| ⑧ シリアル通信ポート 3 | ⑱ LAN ポート 1 |
| ⑨ シリアル通信ポート 4 | ⑲ HDMI 出力 2 |
| ⑩ センター・ウーファーラインアウト | ⑳ シリアル通信ポート 1 |
| | ㉑ サイドスピーカーラインアウト / マイクイン |

3 システムテストモード

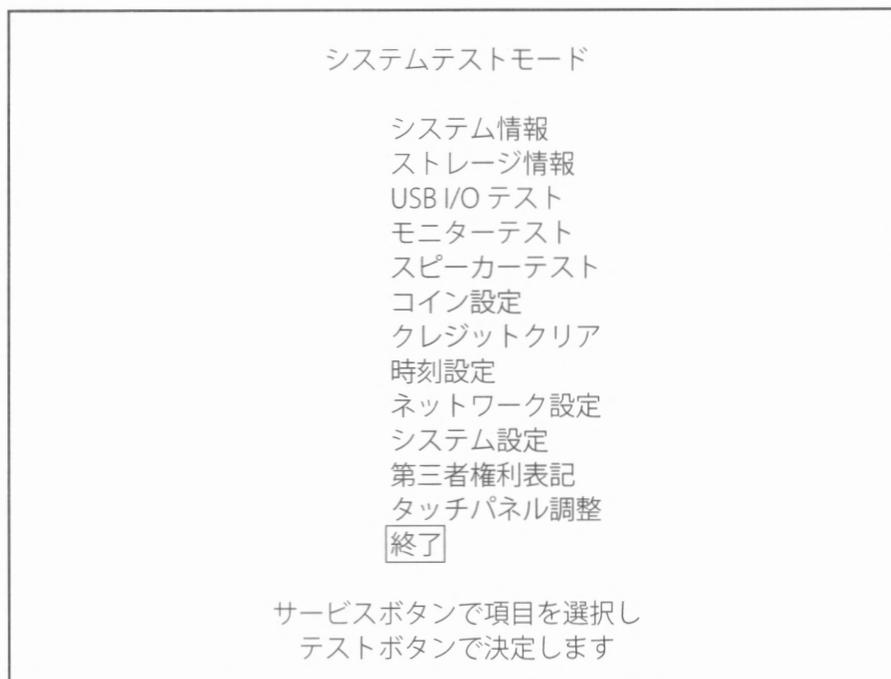
STOP

重要

- 各種設定は、各テスト画面の「終了」を選択し、テストボタンを押すと、保存を開始します。自動で1つ前の画面に推移した時点で保存が完了します。保存が完了する前に電源を切ると、設定変更は無効となります。
- ゲームの難易度設定などを行うゲームテストモードについては、本書は説明いたしません。各ゲームのマニュアルを参照してください。
- OSバージョンによりテスト画面の表示が変更になる場合があります。

システムテストモードでは主に ALLS HX2 の情報や動作確認、モニターの調整確認、コイン/クレジットの設定などを行うことができます。

テストボタンを押し、ゲームテストメニュー画面を表示します。「システムテストモード」を選択し、テストボタンを押すと、システムテストモード画面を表示します。



システムテストモード画面

■操作方法

- ・ サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・ テストボタンを押すと、選択した項目を実行します。
- ・ 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、ゲーム画面に戻ります。

■各項目の説明

システム情報	システム情報を表示します。＜ 3-1 参照＞
ストレージ情報	ゲーム情報を表示します。＜ 3-2 参照＞
USB I/O テスト	USB I/O ボードの情報を表示します。＜ 3-3 参照＞
モニターテスト	モニター出力の確認用画面を表示します。＜ 3-4 参照＞
スピーカーテスト	スピーカー出力のテスト画面を表示します。＜ 3-5 参照＞
コイン設定	コイン設定画面を表示します。＜ 3-6 参照＞
クレジットクリア	クレジットクリア画面を表示します。＜ 3-7 参照＞
時刻設定	時刻設定画面を表示します。＜ 3-8 参照＞
ネットワーク設定	ネットワーク設定画面を表示します。＜ 3-9 参照＞
システム設定	システム設定画面を表示します。＜ 3-10 参照＞ ゲームプログラムにより設定内容や画面の表示などが異なります。詳細は、各ゲームのサービスマニュアルを参照してください。
第三者権利表記	第三者権利表記を表示します。＜ 3-11 参照＞
タッチパネル調整	タッチパネル調整画面を表示します。＜ 3-12 参照＞ ゲームプログラムによっては、本項目の代わりにゲームテストモードで表示するタッチパネル調整を使用する必要があります。詳細は各ゲームのサービスマニュアルを参照してください。

3-1 システム情報

システム情報を表示します。

システム情報 1/2

```

キーチップ
  キーチップ ID      ****-*****
  ゲーム ID          *****
  機能区分           **
  仕向地             JPN/01h
メインボード
  メイン ID          ACA*-*****
  OS バージョン      **.*.*
  メモリー容量       ****MB
  CPU 温度           ** [C]
ストレージ
  メインストレージ容量 ***GB
  サブストレージ容量  ***GB
グラフィック
  デバイス ID        ****'****
  BIOS バージョン    **.*.*.*.*

```

テストボタンで次ページに進みます

システム情報 1/2 画面

■操作方法

テストボタンを押すと、システム情報 2/2 画面に進みます。

■各項目の説明

キーチップ	キーチップ ID	キーチップのシリアル番号
	ゲーム ID	キーチップのゲーム ID
	機能区分	用途別設定
	仕向地	キーチップの仕向地
メインボード	メイン ID	ゲームボードのシリアル番号
	OS バージョン	システムプログラム (OS) のバージョン
	メモリー容量	搭載メモリー容量
	CPU 温度	CPU の摂氏温度
ストレージ	メインストレージ容量	メインストレージの容量
	サブストレージ容量	サブストレージの容量 サブストレージなし (849-1003) の場合は、 N/A と表示されます。
グラフィック	デバイス ID	グラフィックデバイスの識別番号
	BIOS バージョン	ビデオ BIOS バージョン

システム情報 2/2				
エラーログ				
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**
ERROR	****	****	****/**/**	**:*:*:**

テストボタンで終了します

システム情報 2/2 画面

■操作方法

テストボタンを押すと、システムテストモード画面に戻ります。

■各項目の説明

エラーログ	エラー発生履歴リストです。 過去に発生したエラーを新しいものから 10 件表示します。 エラーにより表示しない場合があります。
-------	---

3-2 ストレージ情報

STOP

不用意に「アンインストール」を実行しないでください。実行すると、ゲームプログラムの再インストールが必要になります。

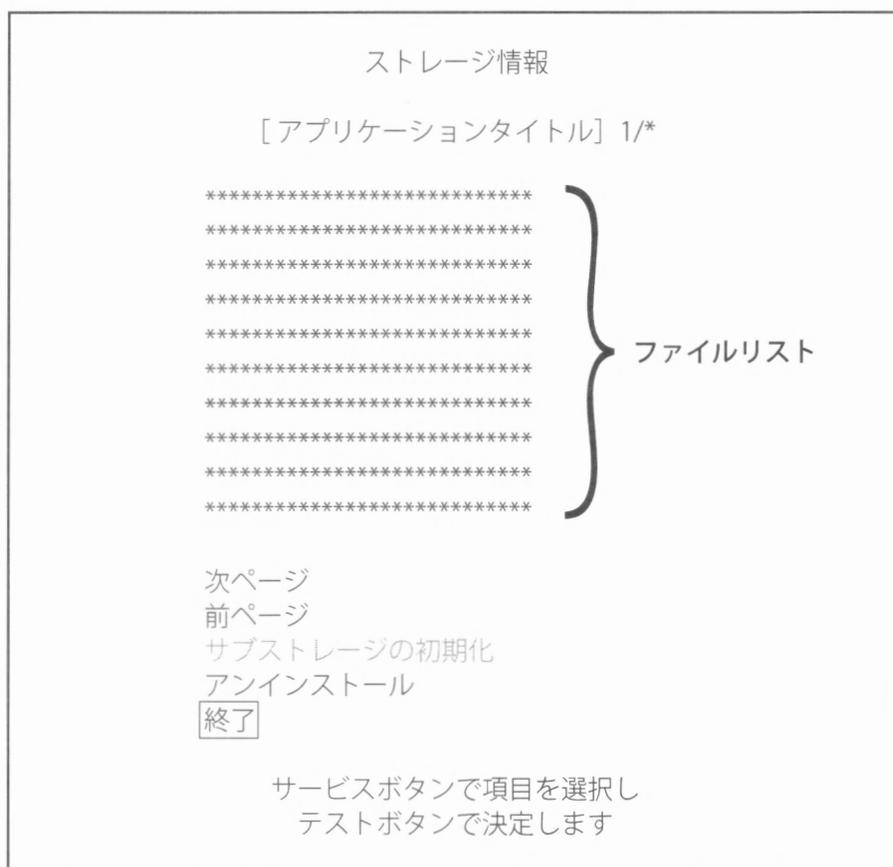
重要

3

ALLS HX2 にインストールされているゲームプログラムの情報を表示します。また、インストールされているゲームプログラムを消去することができます。

テストモードに入るタイミングにより、ファイルリストの表示に時間を要する場合があります。「アンインストール」が選択できるようになるまでは、ゲームプログラムを消去できません。

ゲームプログラムが存在しない場合は、[アプリケーションタイトル] 部分に「ゲームプログラムが見つかりません」と表示されます。



ストレージ情報画面

■操作方法

- ・ サービスボタンを押すと、項目を選択します。グレー表示の項目は選択できません。
- ・ テストボタンを押すと、選択した項目を実行します。
- ・ 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、システムテストモード画面に戻ります。

■各項目の説明

アプリケーションタイトル	インストールされているゲームプログラムの名称です。
ファイルリスト	インストールされているゲームイメージのファイル名を表示します。 1 ページに最大 10 ファイルまで表示します。1 ページに表示しきれない場合は「次ページ」「前ページ」を選択してページを切り替えて見ることができます。
次ページ	次ページに進みます。
前ページ	前ページに戻ります。
サブストレージの初期化	サブストレージなし (849-1003) の場合は、グレー表記で選択はできません。 HDD (ハードディスクドライブ) をフォーマットします。現在インストールしているゲームプログラムも含めてファイル全てを消去します。 項目を選択してテストボタンを押すと、項目の右横に「はい」「いいえ」を表示します。サービスボタンを押すと、項目を選択します。「はい」を選択してテストボタンを押すと、初期化を実行し、再起動します。再起動後の処理が完了すると、「インストールの待機中・・・」を表示します。 「いいえ」を選択すると、消去せずにストレージ情報画面に戻ります。
アンインストール	現在インストールされているゲームプログラムの消去ができます。消去を行うと、ゲームプログラム全てを消去します。特定のファイルを選択して消去することはできません。 項目を選択してテストボタンを押すと、項目の右横に「はい」「いいえ」を表示します。サービスボタンを押すと、項目を選択します。「はい」を選択してテストボタンを押すと、消去を実行します。テストモードを終了すると、エラーを表示します。< 4 章 参照 > 「いいえ」を選択すると、消去せずにストレージ情報画面に戻ります。

3-3 USB I/O テスト

接続している USB I/O ボードの情報を表示します。
 接続している USB I/O ボードの種類により画面の表示が異なります。図は一例です。
 また、機種により USB I/O ボードがない場合があります。

3

USB I/O テスト	
入力テスト	
ノード	1/1
<input type="checkbox"/> 終了	
名称	I/O CONTROL BD ;***** *****
ボード設定	0x00
スイッチ入力	2 PLAYER (S) 14 BIT (S)
コイン入力	2 SLOT (S)
アナログ入力	8 CH
ロータリー入力	0 CH
PWM 出力	0 CH
ユニークコマンド	0x41
汎用ドライバー出力	20 CH
サービスボタンで項目を選択し テストボタンで決定します	

USB I/O テスト画面 (USB I/O ボード接続時)

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- テストボタンを押すと、選択した項目を実行します。
- 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、システムテストモード画面に戻ります。

■各項目の説明

入力テスト	USB I/O ボードの入力テスト画面に進みます。 < 3-3-1 参照 >
ノード	現在表示している USB I/O ボードの番号および接続している USB I/O ボードの数を表示します。 USB I/O ボードが複数あるときは、選択中にテストボタンを押して、USB I/O ボードを切り替えます。
名称	接続している USB I/O ボードの名称など
ボード設定	USB I/O ボード上のディップスイッチ設定値
スイッチ入力	プレイヤー数および 1P あたりのスイッチ数
コイン入力	コインスロット数
アナログ入力	アナログチャンネル数
ロータリー入力	ロータリーエンコーダーの数
PWM 出力	PWM 出力のチャンネル数
ユニークコマンド	ボードに設定されているユニークコマンド
汎用ドライバー出力	汎用ドライバー出力の本数

3-3-1 入力テスト

USB I/O ボードの入力テストを行います。USB I/O ボードから送られてきた入力情報を、16 進数でリアルタイムに表示します。

接続している USB I/O ボードの種類により画面の表示が異なります。図は一例です。

3

USB I/O テスト 入力テスト	
ノード	*/*
システム	00
プレイヤー 1	0000
プレイヤー 2	0000
コイン 1	0000
コイン 2	0000
アナログ 1	0000
アナログ 2	0000
アナログ 3	0000
アナログ 4	0000
アナログ 5	0000
アナログ 6	0000
アナログ 7	0000
アナログ 8	0000

テストボタンとサービスボタンを
同時に押すと終了します

入力テスト画面

■操作方法

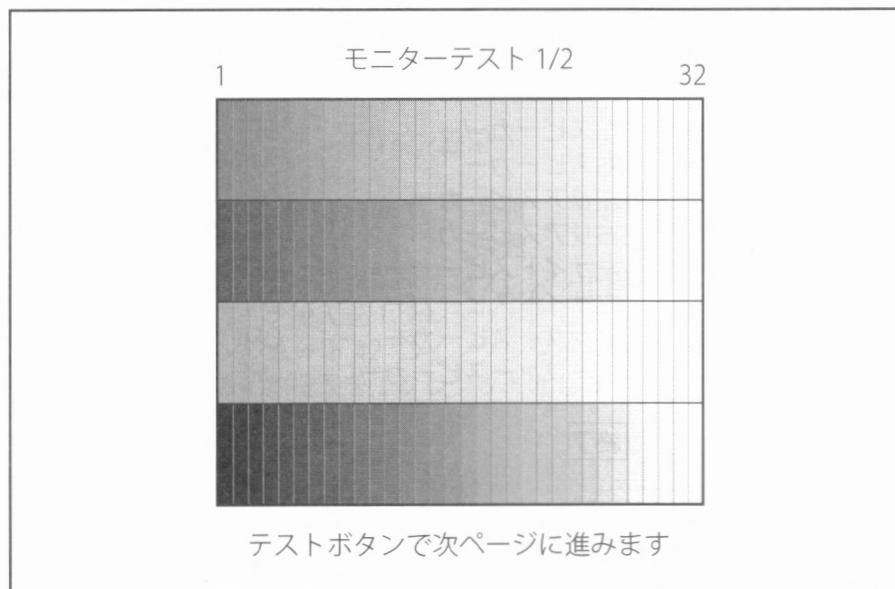
テストボタンとサービスボタンを同時に押すと、USB I/O テスト画面に戻ります。

■各項目の説明

システム	システムスイッチ入力データ
プレイヤー	プレイヤー番号およびプレイヤースイッチ入力データ
コイン	スロット番号およびコイン入力データ
アナログ	チャンネル番号およびアナログ入力データ

3-4 モニターテスト

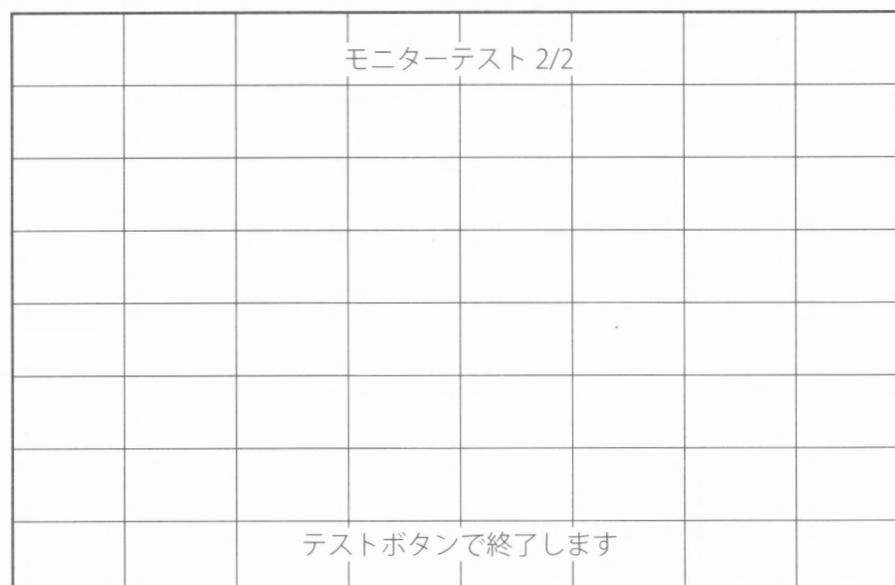
モニター画面出力の確認用です。



モニターテスト 1/2 画面

■操作方法

- 上から赤、緑、青、白のグラデーションを表示します。
「1」が一番暗く、「32」へ向かって段階的に明るくなっていきます。各色が正しく表示されているか確認してください。
- テストボタンを押すと、モニターテスト 2/2 画面に進みます。



モニターテスト 2/2 画面

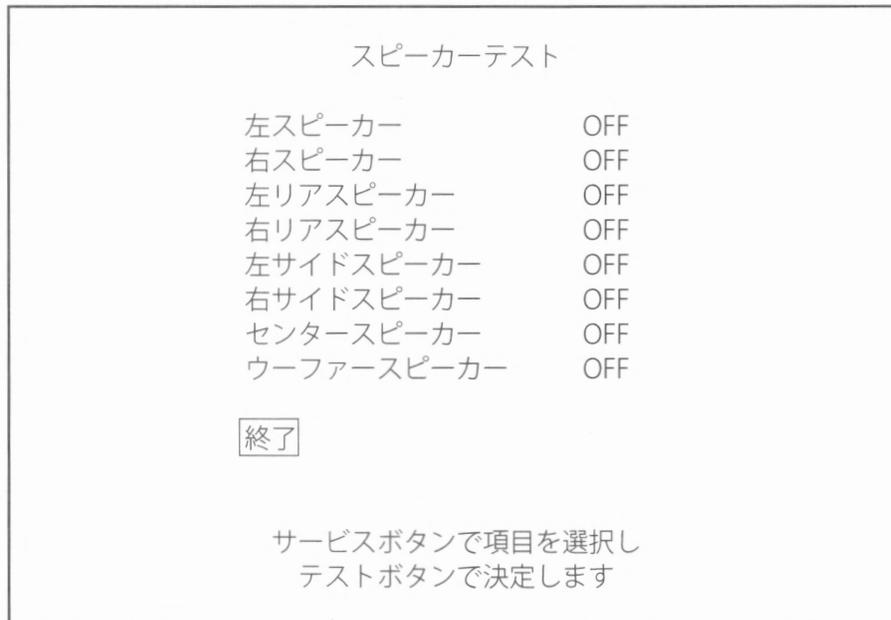
■操作方法

- 画面全体に 8×8 のマス目を表示します。8×8 のマス目が欠けることなく、均等に表示されていることを確認してください。
- テストボタンを押すと、システムテストモード画面に戻ります。

3-5 スピーカーテスト

各スピーカーからテスト音を出力します。

3



スピーカーテスト画面

■操作方法

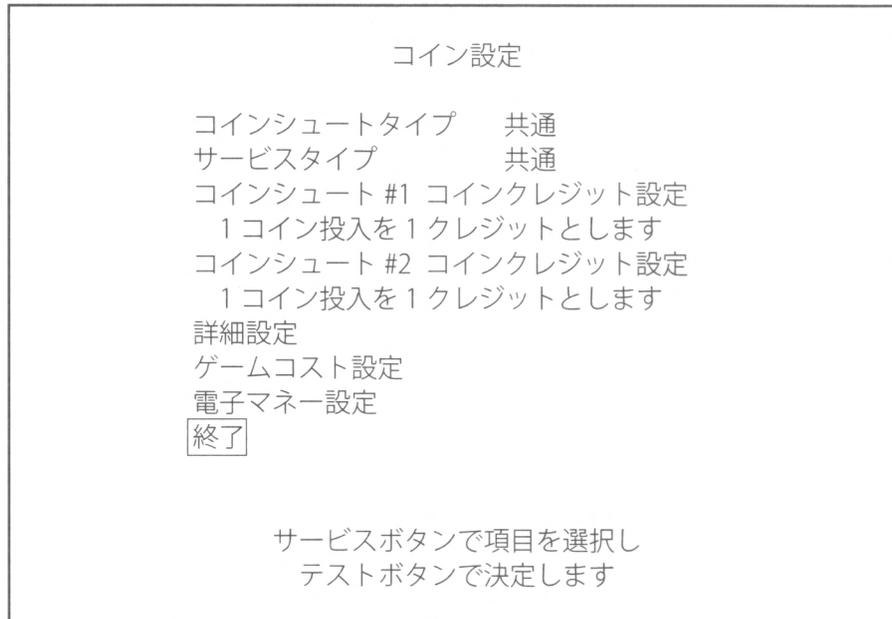
- ・ サービスボタンを押すと、スピーカーを選択します。
- ・ テストボタンを押すと、選択したスピーカー右横の「ON」、「OFF」が切り替わります。「ON」にすると対象のスピーカーからテスト音を出力します。同時に複数のスピーカーから出力することもできます。使用しているキャビネットにより出力しない項目があります。
- ・ 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、システムテストモード画面に戻ります。

3-6 コイン設定

コイン/クレジット（料金）設定をします。

ゲームプログラムによりコイン/クレジット設定の指定があります。詳しくは、各ゲームのマニュアルを参照してください。

3



コイン設定画面（「コインシュートタイプ」を「共通」に設定した場合）

■操作方法

- ・ サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・ テストボタンを押すと、選択した項目の設定が変わる、または選択した設定画面に進みます。
- ・ 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、システムテストモード画面に戻ります。

■各項目の説明

コインシュートタイプ	キャビネットのコインシュート仕様に応じた値を設定します。	
	共通	複数のプレイヤーが共通のコインシュートを使用するキャビネット向けです。各プレイヤーが投入したコインは、共通のクレジットとして扱います。 コインシュートを2個（#1、#2）まで使用でき、「コインシュート倍率」を#1と#2とで別々に設定することができます。
	個別	複数のプレイヤーに対し、各々のコインシュートを設けているキャビネット向けです。各プレイヤーが投入したコインは、プレイヤー個別のクレジットとして扱います。 「コインシュート倍率」の設定は、各コインシュート共通です。
サービスタイプ	サービスボタンが複数存在する場合のサービスボタンを押したときの動作を設定します。	
	共通	どのサービスボタンを押しても、全てのプレイヤーにサービスクレジットが入ります。
	個別	サービスボタンを押したときに、そのボタンに対応するプレイヤーだけにサービスクレジットが入ります。
コインクレジット設定	コイン投入に対するクレジットの増加分を設定します。 「△コイン投入を□クレジットとします」は、「コイン△枚を入れたときに□クレジットになる」を表しています。 「フリープレイ」に設定すると、クレジットなしでゲームをプレイできます。 「コインシュートタイプ」が「共通」の場合、コインシュート#2の設定はある程度コインシュート#1の設定により制約されています。	
詳細設定	コイン投入に対するクレジットの増加分を、「コインクレジット設定」より細かく設定する画面に進みます。＜3-6-1 参照＞ 「詳細設定」を行うと、「コインクレジット設定」の設定は無効となります。	
ゲームコスト設定	ゲーム開始に必要なクレジット数などを設定できる画面に進みます。 ＜3-6-2 参照＞ ゲームプログラムにより設定値の範囲や画面の表示などが異なります。 詳しくは、各ゲームのマニュアルを参照してください。	
電子マネー設定	電子マネーの決済金額の表示および設定を行う画面に進みます。 ＜3-6-3 参照＞	

コインクレジット設定表

ゲームプログラムによっては、下記項目の一部が選択できない場合があります。

表 1-1 (コインシュートタイプ「共通」)

コインシュート #1 を操作したとき、コインシュート #2 が連動して変化します。ただし、1 コイン投入の設定にしたときは、コインシュート #2 は1クレジットのまま変化しません。変更したい場合はコインシュート #2 を操作してください。

コインシュート #1 コインクレジット設定	コインシュート #2 コインクレジット設定
1 コイン投入を1クレジットとします	1 コイン投入を1クレジットとします
2 コイン投入を1クレジットとします	2 コイン投入を1クレジットとします
3 コイン投入を1クレジットとします	3 コイン投入を1クレジットとします
4 コイン投入を1クレジットとします	4 コイン投入を1クレジットとします
5 コイン投入を1クレジットとします	5 コイン投入を1クレジットとします
1 コイン投入を2クレジットとします	1 コイン投入を1クレジットとします
1 コイン投入を3クレジットとします	1 コイン投入を1クレジットとします
1 コイン投入を4クレジットとします	1 コイン投入を1クレジットとします
1 コイン投入を5クレジットとします	1 コイン投入を1クレジットとします
フリープレイ	フリープレイ

表 1-2 (コインシュートタイプ「共通」)

コインシュート #2 を操作したとき、コインシュート #1 は変化しません。コインシュート #1 の設定で、2 コイン投入以上に設定されているときは変更できません。

コインシュート #1 コインクレジット設定	コインシュート #2 コインクレジット設定
変化しません。	1 コイン投入を1クレジットとします
	1 コイン投入を2クレジットとします
	1 コイン投入を3クレジットとします
	1 コイン投入を4クレジットとします
	1 コイン投入を5クレジットとします

表 2 (コインシュートタイプ「個別」)

コインシュート #1 コインクレジット設定	コインシュート #2 コインクレジット設定
1 コイン投入を1クレジットとします	「個別」時はコインシュート #1 とコインシュート #2 は同じコインクレジット設定です。
2 コイン投入を1クレジットとします	
3 コイン投入を1クレジットとします	
4 コイン投入を1クレジットとします	
5 コイン投入を1クレジットとします	
1 コイン投入を2クレジットとします	
1 コイン投入を3クレジットとします	
1 コイン投入を4クレジットとします	
1 コイン投入を5クレジットとします	
フリープレイ	

3-6-1 詳細設定

コイン投入に対するクレジットの増加分を、「コインクレジット設定」より細かく設定します。
図は一例です。

コイン設定
詳細設定

コインシュート #1 倍率
1 コイン投入を1 コインとします

コインシュート #2 倍率
1 コイン投入を1 コインとします

ボーナスアダー設定 2 コインで
 1 コインサービスします

コインクレジット設定 1 コインで1 クレジットとします

終了

コインシュート #1 設定値

コイン投入	1	2	3	4	5	6	7	8	9
クレジット	1	3	4	6	7	9	10	12	13

コインシュート #2 設定値

コイン投入	1	2	3	4	5	6	7	8	9
クレジット	1	3	4	6	7	9	10	12	13

サービスボタンで項目を選択し
テストボタンで決定します

詳細設定画面（「コインシュートタイプ」を「共通」に設定した場合）

■操作方法

- ・ サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・ テストボタンを押すと、選択した項目の設定が変わります。
- ・ 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、コイン設定画面に戻ります。

■各項目の説明

コインシュート #* 倍率	投入されたコイン1枚をコイン何枚分としてカウントするかを設定します。 「1 コイン投入を△ コインとします」は「コイン1枚をコイン△枚に変換する」を表しています。 「コインシュートタイプ」が「共通」の場合、コインシュート #1 と #2 で別々の設定ができます。
ボーナスアダー設定	「コインシュート #* 倍率」で変換されたコイン幾つで1サービスコインを与えるかを設定します。「コインシュートタイプ」が「共通」の場合、コインシュート #1 と #2 のコイン数の和が計算の対象となります。 「△コインで1 コインサービスします」は「コイン△枚で1 サービスコインを与える」を表しています。 「無効」は、サービスコインなしの設定です。
コインクレジット設定	1 クレジットとしてカウントするコイン枚数を設定します。 「△コインで1 クレジットとします」は「コイン△枚を1 クレジットに変換する」を表しています。

詳細設定表

ゲームプログラムによっては、下記項目の一部が選択できない場合があります。

表1 (コインシュートタイプ「共通」)

コインシュート #1 倍率
1 コイン投入を 1 コインとします
1 コイン投入を 2 コインとします
1 コイン投入を 3 コインとします
1 コイン投入を 4 コインとします
1 コイン投入を 5 コインとします
1 コイン投入を 6 コインとします
1 コイン投入を 7 コインとします
1 コイン投入を 8 コインとします
1 コイン投入を 9 コインとします

コインシュート #2 倍率
1 コイン投入を 1 コインとします
1 コイン投入を 2 コインとします
1 コイン投入を 3 コインとします
1 コイン投入を 4 コインとします
1 コイン投入を 5 コインとします
1 コイン投入を 6 コインとします
1 コイン投入を 7 コインとします
1 コイン投入を 8 コインとします
1 コイン投入を 9 コインとします

3

表2 (コインシュートタイプ「個別」)

コインシュート #1 倍率
1 コイン投入を 1 コインとします
1 コイン投入を 2 コインとします
1 コイン投入を 3 コインとします
1 コイン投入を 4 コインとします
1 コイン投入を 5 コインとします
1 コイン投入を 6 コインとします
1 コイン投入を 7 コインとします
1 コイン投入を 8 コインとします
1 コイン投入を 9 コインとします

コインシュート #2 倍率
「個別」時はコインシュート #1 とコインシュート #2 は同じコインクレジット設定です。

表3 (ボーナスアダー設定)

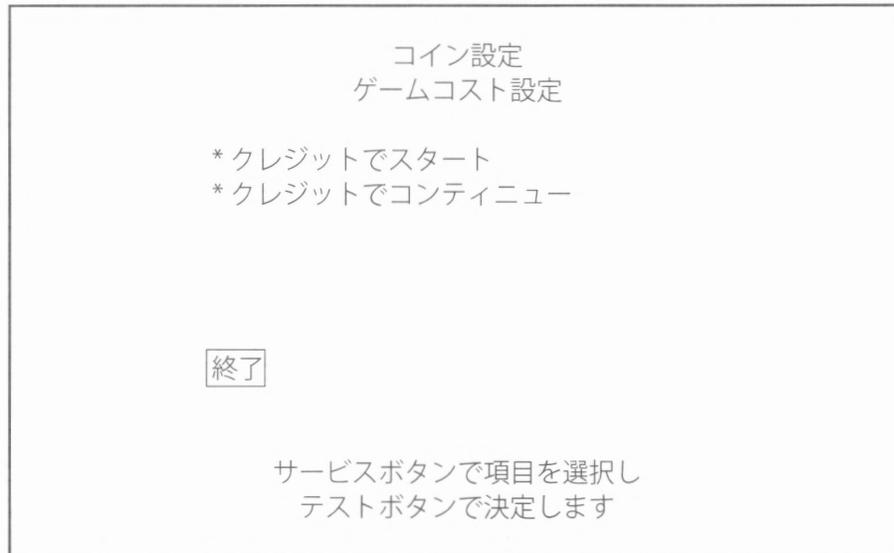
無効
2 コインで 1 コインサービスします
3 コインで 1 コインサービスします
4 コインで 1 コインサービスします
5 コインで 1 コインサービスします
6 コインで 1 コインサービスします
7 コインで 1 コインサービスします
8 コインで 1 コインサービスします
9 コインで 1 コインサービスします

表4 (コインクレジット設定)

1 コインで 1 クレジットとします
2 コインで 1 クレジットとします
3 コインで 1 クレジットとします
4 コインで 1 クレジットとします
5 コインで 1 クレジットとします
6 コインで 1 クレジットとします
7 コインで 1 クレジットとします
8 コインで 1 クレジットとします
9 コインで 1 クレジットとします

3-6-2 ゲームコスト設定

ゲームプログラムにより、設定値の範囲や画面の表示などが異なります。図は一例です。



ゲームコスト設定画面

■操作方法

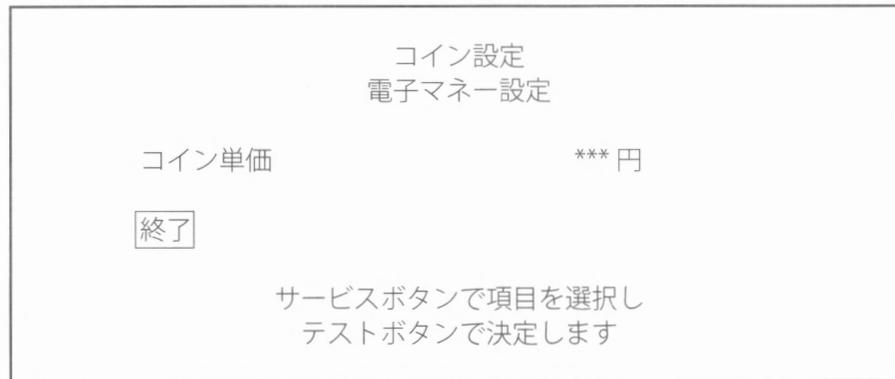
- ・ サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・ テストボタンを押すと、選択した項目の設定が変わります。
- ・ 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、コイン設定画面に戻ります。

■各項目の説明

* クレジットでスタート	ゲームスタートに必要なクレジット数を設定します。
* クレジットでコンティニュー	ゲームコンティニューに必要なクレジット数を設定します。

3-6-3 電子マネー設定

電子マネーの決済金額の表示および変更ができます。



ゲームコスト設定画面

■操作方法

- ・ サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・ テストボタンを押すと、選択した項目の設定が変わります。
- ・ 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、コイン設定画面に戻ります。

■各項目の説明

コイン単価	1 コインとみなす電子マネーの決済金額を設定できます。電子マネー決済によるコインは、コインシュート #* 倍率の影響を受けません。 (初期設定値：100 円、設定値：100 円、120 円)
-------	--

3-7 クレジットクリア

3

クレジットクリア

クレジット残数 有

はい (クリア)

クリア履歴

```

****/**/** **.*.*.*
****/**/** **.*.*.*
****/**/** **.*.*.*
****/**/** **.*.*.*
****/**/** **.*.*.*
****/**/** **.*.*.*

```

サービスボタンで項目を選択し
 テストボタンで決定します

クレジットクリア画面 (実行前)

クレジットクリア

クレジット残数 無

クリア履歴

```

****/**/** **.*.*.*
****/**/** **.*.*.*
****/**/** **.*.*.*
****/**/** **.*.*.*
****/**/** **.*.*.*
****/**/** **.*.*.*

```

サービスボタンで項目を選択し
 テストボタンで終了します

クレジットクリア画面 (実行後)

■操作方法

- ・ サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・ テストボタンを押すと、選択した項目を実行または終了します。

■各項目の説明

クレジット残数	クレジットの有無を表示します。	
	有	クレジットがあります。
	無	クレジットはありません。
はい (クリア)	クレジットのクリアを行います。 現在のクレジットがクリアされます。	
いいえ (キャンセル)	クレジットのクリアを行わず、システムテストモード画面に戻ります。	
完了	システムテストモード画面に戻ります。	
クリア履歴	クレジットクリアを実施した、直近5件の日時を表示します。	

3-8 時刻設定

現在の年月日、時刻を表示します。また、変更もできます。

エラーログ、ゲームテストモードのブックキーピングなどの年月日、時刻データに関わるので、正確に設定してください。

3

ALL.Net 対応ゲームでは、時刻設定を変更するとプレイできなくなる場合もあるので注意してください。ALL.Net 対応ゲームは、ゲームプログラム起動時の ALL.Net 認証で時刻同期を行い、時刻設定を上書きします。ALL.Net サーバーに接続できるネットワーク環境を整えてください。



時刻設定画面

■操作方法

- ・ サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・ 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、システムテストモード画面に戻ります。

■各項目の説明

時刻設定	現在の年月日、時刻を表示します。 項目を選択してテストボタンを押すと、年月日、時刻を変更できます。
------	--

時刻設定の方法

- 1 サービスボタンを押すと、年→月→日→時→分→秒→「決定」→「キャンセル」→年…の順番に選択できます。テストボタンを押すと、選択した値が増加します。「決定」を選択し、テストボタンを押すと、時刻を仮決定します。この時点では、時刻は保存されていません。手順2、3に進み、変更した時刻を保存してください。「キャンセル」を選択し、テストボタンを押すと、時刻設定画面に戻ります。



時刻設定

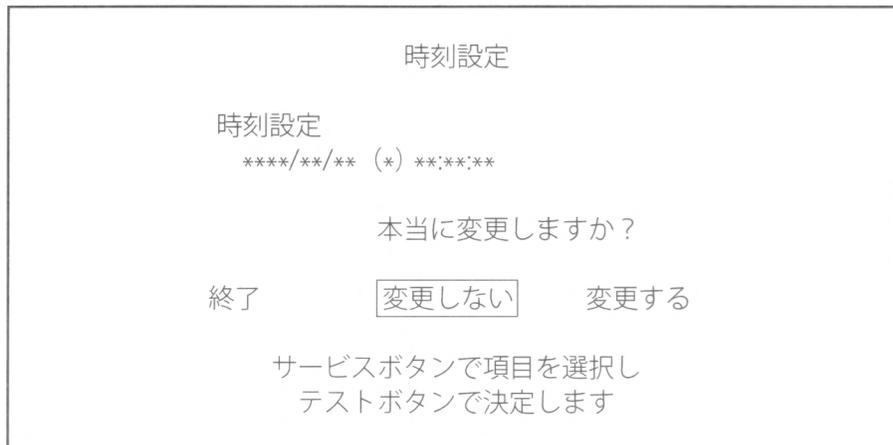
時刻設定
****/**/** (*) **:***:** 決定

終了

サービスボタンで項目を選択し
テストボタンで決定します

時刻設定画面（変更中）

- 2 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、確認メッセージを表示します。



時刻設定

時刻設定
****/**/** (*) **:***:**

本当に変更しますか？

終了

サービスボタンで項目を選択し
テストボタンで決定します

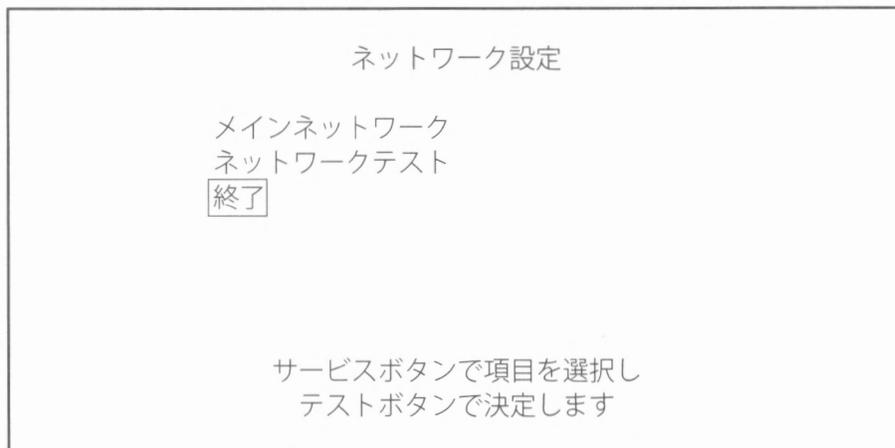
時刻設定画面（確認メッセージ）

- 3 サービスボタンを押し、「変更しない」「変更する」を選択します。「変更する」を選択し、テストボタンを押すと、変更を保存してシステムテストモード画面に戻ります。「変更しない」を選択し、テストボタンを押すと、変更せずにシステムテストモード画面に戻ります。

3-9 ネットワーク設定

ネットワークの設定およびテストを行います。
ネットワークを使用しないゲームの場合は、設定する必要はありません。

3



ネットワーク設定画面 (メニュー)

■操作方法

- ・ サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・ テストボタンを押すと、選択した項目を実行します。
- ・ 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、システムテストモード画面に戻ります。

■各項目の説明

メインネットワーク	ネットワークの設定を行います。< 3-9-1 参照 >
ネットワークテスト	ネットワークテストを行います。< 3-9-2 参照 >

3-9-1 メインネットワーク

ネットワークの設定を行います。
ゲームプログラムにより画面の表示が異なります。図は一例です。

ネットワーク設定
メインネットワーク

MAC アドレス ***-**-**-**-**-**-**

DHCP *****

IP アドレス

 ..***.***

サブネットマスク

 ..***.***

ゲートウェイ

 ..***.***

プライマリー DNS

 ..***.***

セカンダリー DNS

 ..***.***

終了

サービスボタンで項目を選択し
テストボタンで決定します

メインネットワーク画面

■操作方法

- サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- 変更したい設定値を選択し、テストボタンを押すと、その箇所の値が増加します。
- 変更した設定値を保存する場合は「決定」を選択し、テストボタンを押します。保存しない場合は「キャンセル」を選択し、テストボタンを押します。
- 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、ネットワーク設定画面（メニュー）に戻ります。

IP アドレス

 ..***.*** 決定 キャンセル

サブネットマスク

 ..***.***

ゲートウェイ

 ..***.***

プライマリー DNS

 ..***.***

セカンダリー DNS

 ..***.***

終了

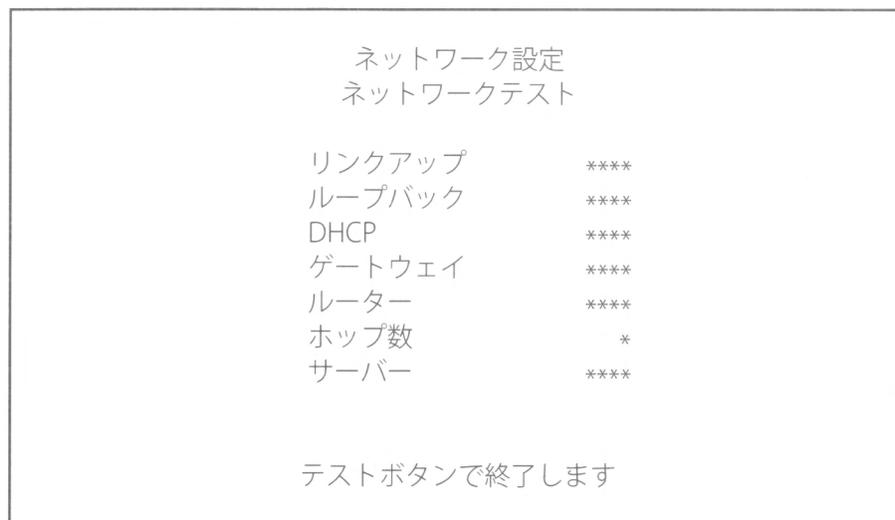
メインネットワーク画面（変更中）

■各項目の説明

MAC アドレス	イーサネットを使用する各機器に割り当てられた固有の ID 番号です。	
DHCP	通信の設定を自動で取得するかどうかの設定です。	
	有効	通信の設定を自動で取得します。
	無効	通信の設定を手動で行います。
IP アドレス	通信に必要な設定の一つです。各ゲームのマニュアルを参照し、設定してください。 数字を設定後、「決定」に合わせてテストボタンを押すと、その設定を保存します。 「DHCP」が「有効」のときは選択できません。	
サブネットマスク		
ゲートウェイ		
プライマリー DNS		
セカンダリー DNS		

3-9-2 ネットワークテスト

通信接続の動作テストを行います。テストの結果を表示するまで、操作はできません。ゲームプログラムにより画面の表示が異なります。図は一例です。



ネットワークテスト画面

■操作方法

テストボタンを押すと、ネットワーク設定画面（メニュー）に戻ります。

■各項目の説明

リンクアップ	LAN ケーブルの接続状況
ループバック	ALLS HX2 のネットワーク機能の動作状況
DHCP	「DHCP」を「有効」に設定した際の通信設定の取得状況
ゲートウェイ	タイトルルーターなどとの接続状況
ルーター	ALL.Net ルーターとの接続状況
ホップ数	ALL.Net ルーターまでの接続ルーター数
サーバー	ALL.Net サーバーとの接続状況

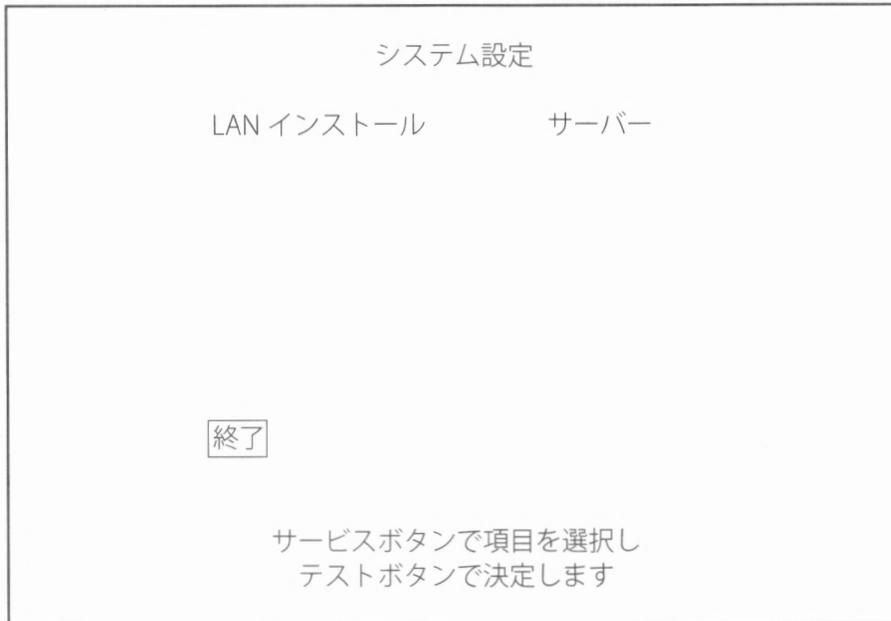
テストの結果に応じて、次のように表示されます。なお、ホップ数のみ結果は数値で表示されます。

CHECK	当該項目をチェック中です。
GOOD	正常に機能しています。
BAD	正常に機能していません。(故障、設定不良など)
N/A	当該項目のテストができませんでした。(前提条件が揃っていないなど)

3-10 システム設定

ゲームプログラムにより、設定内容や画面の表示などが異なります。
図は一例です。

3



システム設定画面

■操作方法

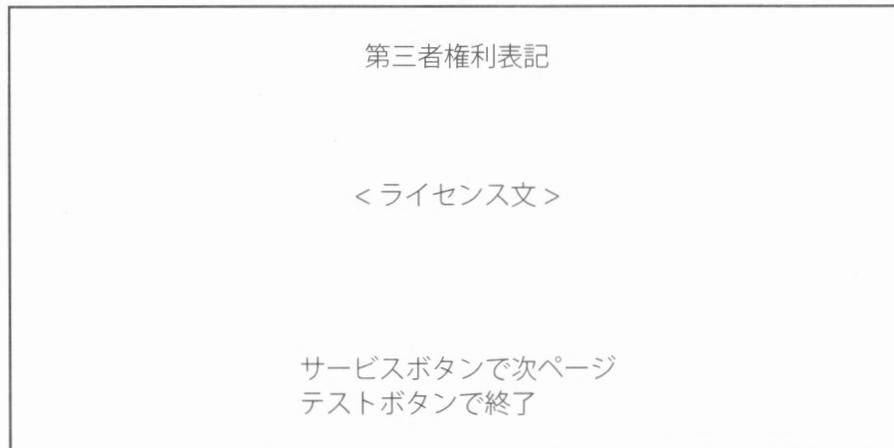
- ・サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・テストボタンを押すと、選択した項目の設定が変わります。
- ・「終了」を選択し、テストボタンを押すと設定が保存されシステムテストモード画面に戻ります。

■各項目の説明

LAN インストール	サーバー、クライアントどちらのモードでゲームプログラムが起動するかを設定します。
------------	--

3-11 第三者権利表記

使用しているソフトウェアの第三者権利表記が表示されます。表示は、ゲームプログラムによって異なるため概略を記載しています。

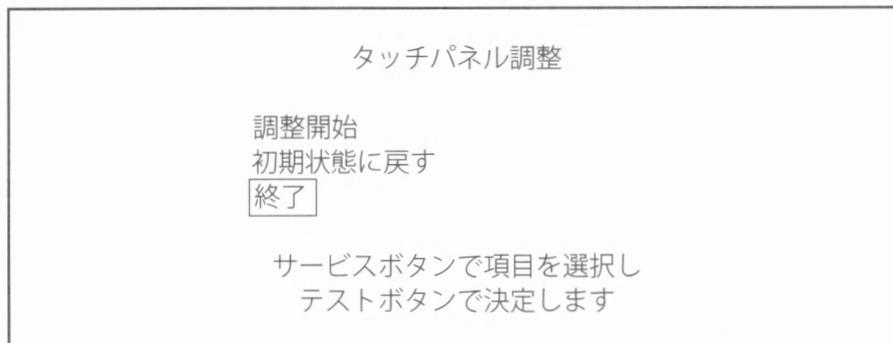


第三者権利表記画面

■操作方法

- ・ サービスボタンを押すと、次のページを表示します。
- ・ テストボタンを押すと、システムテストモード画面に戻ります。

3-12 タッチパネル調整



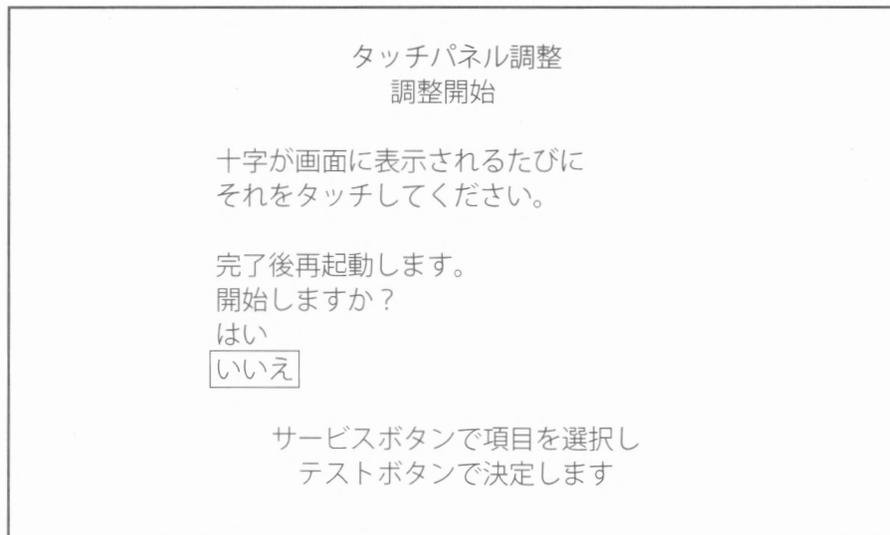
タッチパネル調整画面 1

■操作方法

- ・ サービスボタンを押すと、項目を選択します。
- ・ テストボタンを押すと、選択した項目を実行します。
- ・ 「終了」を選択し、テストボタンを押すと、システムテストモード画面に戻ります。

■各項目の説明

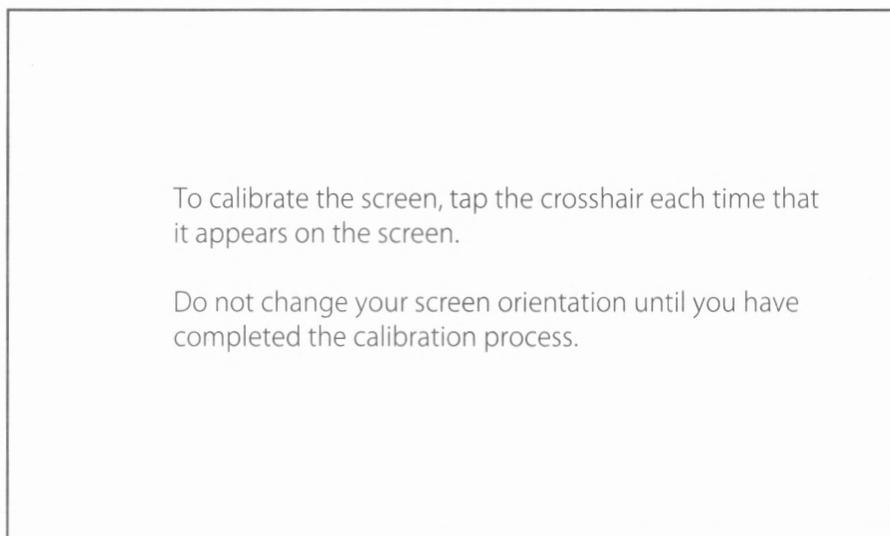
調整開始	選択すると、タッチパネル調整画面 2 を表示します。 タッチパネルが接続されていない場合、選択できません。
初期状態に戻す	タッチパネルの調整情報を全て削除し、初期設定に戻します。 タッチパネルの調整を行っていない場合、選択できません。



タッチパネル調整画面 2

■各項目の説明

はい	タッチパネル調整画面 3 が表示されます。
いいえ	タッチパネル調整を行わず、タッチパネル調整画面 1 に戻ります。



タッチパネル調整画面 3

■操作方法

- タッチパネル上に表示される十字をタッチしてください。
(※タッチする回数とその位置は、各ゲームタイトルにより異なります。)
- 設定された回数タッチを行うと終了し、再起動します。

4 エラー表示

⚠ 警告

- エラーコードが表示された場合は、店舗メンテナンスマンか技術者が対処してください。専門的な知識や技術を持たない方が対処すると、感電、短絡、火災の原因となります。店舗メンテナンスマンや技術者がいない場合は、すぐに電源を切り、製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。
- 本書または各ゲームのマニュアル記載以外のトラブルが発生した場合やマニュアルに記載の対応を施しても改善が認められない場合は、不用意に対策しないでください。すぐに電源を切り、製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。不用意な対策は、予測できない事故の原因となります。

STOP

重要

- 人体の静電気により ALLS HX2 の電子部品が故障する恐れがあります。作業前に接地された金属面に触れるなどの処置を行い、身体の静電気を放電してください。
- 短時間に電源スイッチの ON/OFF を繰り返さないでください。故障、部品破損の原因となります。
- 本書または各ゲームのマニュアルに記載がないエラー番号やメッセージを表示した場合は使用を中止し、製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。
- ゲームプログラムにより表示が変更になる場合があります。

ALLS HX2 では、様々なトラブルに対するエラーを画面上に表示します。エラーを表示した場合は、ゲームを行うことができません。下記の原因と対処方法を参考に対処してください。対処した上で改善しない場合は、本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

0001	表示	Error 0001 キーチップが見つかりません
	原因	キーチップがありません。または接続不良です。
	対処方法	キーチップを正しく差し込んでいるか確認してください。 < 2-2 (P.2) 参照 >

0002	表示	Error 0002 キーチップが使用不可能です
	原因	キーチップが対応していません。
	対処方法	キーチップとインストールメディア (DVD など) の組み合わせを確認してください。

0004	表示	Error 0004 ゲームプログラムが実行できません
	原因	キーチップが対応していません。
	対処方法	別のゲームボード用のキーチップを差し込んでいないか確認してください。

4

エラー表示

0008	表示	Error 0008 キーチップへのアクセスが失敗しました
	原因	キーチップへのアクセスに失敗しました。
	対処方法	電源を切り、キーチップを抜き、差し込み直して ALLS HX2 を再起動してください。

0010	表示	Error 0010 予期せぬ問題によりゲームプログラムが終了しました
	原因	予期せぬ問題によりゲームプログラムが終了しました。
	対処方法	ALLS HX2 を再起動してください。

0021	表示	Error 0021 メインボードに異常があります
	原因	メインボードが自身を認識できません。
	対処方法	ALLS HX2 を再起動してください。

0022	表示	Error 0022 ゲームプログラムが見つかりません
	原因	ストレージにゲームプログラムがありません。
	対処方法	インストールメディア（DVD など）を使用してゲームプログラムを再度インストールしてください。

0028 0029 0032	表示	Error 0028 (0029) (0032) メインボードに異常があります
	原因	メインボードへのアクセスに失敗しました。
	対処方法	ALLS HX2 を再起動してください。

0041	表示	Error 0041 インストールメディアにゲームプログラムが見つかりません
	原因	インストールメディアにゲームプログラムがありません。
	対処方法	キーチップとインストールメディア（DVD など）のゲームプログラムが対応しているか確認してください。

0042	表示	Error 0042 インストールメディアにゲームプログラムが見つかりません
	原因	ゲームプログラムの一部が不足しています。
	対処方法	ゲームプログラムのインストール方法を確認してください。

0049 0052	表示	Error 0049 (0052) インストールメディアのアクセスに失敗しました
	原因	インストールメディア (DVD など) へのアクセスに失敗しました。
	対処方法	インストールメディア (DVD など) に傷や汚れがないか、DVD ドライブの接続に誤りはないか確認してください。

0055	表示	Error 0055 ゲームプログラムデータが壊れています
	原因	インストールしたゲームプログラムが異常です。
	対処方法	インストールメディア (DVD など) を使用してゲームプログラムを再度インストールしてください。

0064	表示	Error 0064 ゲームプログラムがサーバー上に見つかりません
	原因	LAN インストールサーバーにゲームプログラムがありません。
	対処方法	キーチップと LAN インストールサーバーのゲームプログラムが対応しているか確認してください。

0066	表示	Error 0066 ゲームプログラムデータが壊れています
	原因	インストールしたゲームプログラムが異常です。
	対処方法	インストールメディア (DVD など) を使用してゲームプログラムを再度インストールしてください。

0081	表示	Error 0081 ストレージに異常があります
	原因	メインストレージ (SSD) のフォーマットが異常です。
	対処方法	製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

0082	表示	Error 0082 ゲームプログラムのアクセスに失敗しました
	原因	メインストレージ (SSD) を認識できません。
	対処方法	インストールメディア (DVD など) を使用してゲームプログラムを再度インストールしてください。

0083	表示	Error 0083 ストレージの容量が足りません
	原因	メインストレージ (SSD) の容量が足りません。
	対処方法	システムテストモードの「ストレージ情報」で「ゲームイメージの消去」を実施してからインストールメディア (DVD など) を使用してゲームプログラムを再度インストールしてください。< 3-2 (P.8) 参照 >

0084	表示	Error 0084 ストレージに異常があります
	原因	メインストレージ (SSD) が故障している可能性があります。
	対処方法	ALLS HX2 を再起動してください。
0085	表示	Error 0085 ストレージの形式が無効です
	原因	メインストレージ (SSD) のフォーマットが異常です。
	対処方法	製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。
0086	表示	Error 0086 ストレージの形式が無効です
	原因	サブストレージ (HDD) のフォーマットが異常です。
	対処方法	「サブストレージの初期化」を実行してください。 < 3-2 (P.8) 参照 >
0087	表示	Error 0087 ストレージに異常があります
	原因	サブストレージ (HDD) が故障している可能性があります。
	対処方法	ALLS HX2 を再起動してください。
0088	表示	Error 0088 システムプログラムデータが壊れています
	原因	インストールしたシステムプログラムに異常があります。
	対処方法	インストールメディア (DVD など) を使用してゲームプログラムを再度インストールしてください。
0091	表示	Error 0091 CPU 温度が異常温度に達しました
	原因	CPU が高温になっています。
	対処方法	ALLS HX2 および ALLS HX2 取り付け部周辺を清掃してください。また、ALLS HX2 の吸排気口部を塞いでいないか確認してください。 < 5 章 (P.42) 参照 >
0901	表示	Error 0901 プラットフォームが異常です
	原因	ALLS HX2 に対応していないゲームプログラムです。
	対処方法	ゲームプログラムのマニュアルを確認し、ゲームプログラムと ALLS HX2 が正しい組み合わせであるか確認してください。

0902	表示	Error 0902 システムプログラムが異常です
	原因	対応していないシステムプログラムで起動しました。ALLS HX2 のシステムプログラムの更新が必要です。
	対処方法	ゲームプログラムのインストール方法を確認してください。

0904	表示	Error 0904 プラットフォームが異常です
	原因	インストールしたシステムプログラムに異常があります。
	対処方法	インストールメディア（DVD など）を使用してゲームプログラムを再度インストールしてください。

0905	表示	Error 0905 ゲームプログラムに必要なグラフィック機能が認識できません
	原因	グラフィックボードがゲームプログラムに対応していません。
	対処方法	製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

0906	表示	Error 0906 サウンドチップが見つかりません
	原因	サウンドチップを認識できません。
	対処方法	製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

0907	表示	Error 0907 システムメモリーが不足しています
	原因	ゲームプログラムに必要なメモリー容量が足りません。
	対処方法	製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

0909	表示	Error 0909 ストレージ容量が不足しています
	原因	ゲームプログラムに必要なストレージの容量が足りません。
	対処方法	製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

0912	表示	Error 0912 グラフィックボードが描画を継続できませんでした
	原因	グラフィックボードが描画を継続できませんでした。
	対処方法	ALLS HX2 を再起動してください。

0915	表示	Error 0915 ストレージがゲームプログラムに対応していません
	原因	サブストレージが接続されていません。
	対処方法	製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。

0916	表示	Error 0916 ストレージがゲームプログラムに対応していません
	原因	不要なサブストレージ (HDD) が接続されています。
	対処方法	製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。
0917	表示	Error 0917 USB メモリーが接続されたままです
	原因	インストール用の USB メモリー (USB インストールメディア) が接続されたままです。
	対処方法	USB メモリーを取り外してください。
0918	表示	Error 0918 システムメモリーモジュールが不足しています
	原因	ゲームプログラムに必要なメモリーモジュール数が不足しています。
	対処方法	製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。
0919	表示	Error 0919 DVD ドライブが接続されたままです
	原因	インストール用の DVD ドライブ (DVD インストールメディア) が接続されたままです。
	対処方法	DVD ドライブを取り外してください。
0920	表示	Error 0920 コイン設定がゲームプログラムに対応していません
	原因	コイン設定がゲームプログラムに対応していません。
	対処方法	システムテストモードでコイン設定を確認してください。 < 3-6 (P.15) 参照 >
0949	表示	Error 0949 アプリ動作中にキーチップが取り外されました
	原因	キーチップがありません。または接続不良です。
	対処方法	キーチップを正しく差し込んでいるか確認してください。
6401	表示	Error 6401 I/O ボードがありません
	原因	I/O ボードが接続されていません。 ALLS HX2 と I/O ボードとの通信が不安定です。
	対処方法	ALLS HX2 に I/O ボードを接続してください。 I/O ボードに電源が供給されているか、確認してください。 ALLS HX2 と I/O ボードを接続している USB ケーブルを接続し直す、または交換してください。

6402	表示	Error 6402 I/O ボードの機能が不十分です
	原因	正しい I/O ボードを使用していません。
	対処方法	ゲームプログラムに必要な入出力を備えた I/O ボードを使用してください。

8001	表示	Error 8001 ネットワーク接続設定の初期化ができません (DHCP)
	原因	ネットワーク接続設定の初期化ができません。
	対処方法	ネットワーク接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。

8002	表示	Error 8002 システムテストモードのネットワーク設定が異常です (SYSTEM)
	原因	システムテストモードの「ネットワーク設定」が異常です。
	対処方法	「ネットワーク設定」を確認してください。 < 3-9 (P.26) 参照 >

8003	表示	Error 8003 同一の IP アドレスが他の機器で既に使用されています
	原因	ネットワーク接続設定の初期化ができません。
	対処方法	ネットワーク接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。

8004	表示	Error 8004 同一の IP アドレスが他の機器で既に使用されています
	原因	システムテストモードの「ネットワーク設定」が異常です。
	対処方法	「ネットワーク設定」を確認してください。 < 3-9 (P.26) 参照 >

8005	表示	Error 8005 サポートされていない回線種別です
	原因	接続している ALL.Net ルーターの回線種別が異常です。
	対処方法	接続している ALL.Net ルーターの回線種別を確認してください。

8006	表示	Error 8006 ネットワークの初期化ができません (DHCP)
	原因	ネットワーク接続設定の初期化ができません。
	対処方法	ネットワーク接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。

8007	表示	Error 8007 ALL.Net との接続ができません (DNS-WAN)
	原因	ALL.Net との接続ができません。
	対処方法	ALLS HX2 のネットワーク接続、店舗内ネットワークの接続および ALL.Net ルーターと回線の接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。 < 3-9 (P.26) 参照 > エラーが続けて出る場合は、メンテナンス情報を確認してください。

8008	表示	Error 8008 ALL.Net ルーターとの接続ができません
	原因	ALL.Net ルーターとの接続ができません。
	対処方法	ALLS HX2 のネットワーク接続、店舗内ネットワークの ALL.Net の接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。＜ 3-9 (P.26) 参照＞
8009	表示	Error 8009 ネットワーク設定が無効になっています
	原因	ゲームテストモードの ALL.Net 接続が「OFF」に設定されています。
	対処方法	ゲームテストモードの ALL.Net 接続設定を確認してください。
8103	表示	Error 8103 ALL.Net との接続ができません (タイムアウト)
	原因	ALL.Net との接続ができません。
	対処方法	ALLS HX2 のネットワーク接続、店舗内ネットワークの接続および ALL.Net ルーターと回線の接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。 ＜ 3-9 (P.26) 参照＞ エラーが続けて出る場合は、メンテナンス情報を確認してください。
8106	表示	Error 8106 ALL.Net との接続ができません (CAUTION)
	原因	ALL.Net との接続ができません。
	対処方法	ALLS HX2 のネットワーク接続、店舗内ネットワークの接続および ALL.Net ルーターと回線の接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。 ＜ 3-9 (P.26) 参照＞ エラーが続けて出る場合は、メンテナンス情報を確認してください。
8111	表示	Error 8111 ALL.Net 利用登録が確認できません
	原因	ALL.Net 利用登録が確認できません。
	対処方法	ALL.Net 利用登録 (契約) が正しく完了しているか、確認してください。
8113	表示	Error 8113 ALL.Net 利用設定が異常です
	原因	ALL.Net 利用設定が確認できません。
	対処方法	製品購入先または本書記載の「お問い合わせ先」まで連絡してください。
8114	表示	Error 8114 ALL.Net との接続ができません (RTC)
	原因	ALL.Net との接続ができません。
	対処方法	ALLS HX2 のネットワーク接続、店舗内ネットワークの接続および ALL.Net ルーターと回線の接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。 ＜ 3-9 (P.26) 参照＞ エラーが続けて出る場合は、メンテナンス情報を確認してください。

8201	表示	Error 8201 ALL.Net との接続ができません (タイムアウト)
	原因	ALL.Net との接続ができません。
	対処方法	ALLS HX2 のネットワーク接続、店舗内ネットワークの接続および ALL.Net ルーターと回線の接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。 < 3-9 (P.26) 参照 > エラーが続けて出る場合は、メンテナンス情報を確認してください。

8202	表示	Error 8202 ALL.Net 利用登録が確認できません
	原因	ALL.Net 利用登録が確認できません。
	対処方法	ALL.Net 利用登録 (契約) が正しく完了しているか、確認してください。

8301	表示	Error 8301 ゲームを構成する機器と接続できません
	原因	ゲームを構成する機器との接続が確認できません。
	対処方法	ネットワーク接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。

8302	表示	Error 8302 サーバーメンテナンス中です
	原因	サーバーメンテナンス時間帯です。
	対処方法	サーバーメンテナンス時間が終了するまでお待ちください。

8303	表示	Error 8303 ALL.Net との接続ができません (GAME)
	原因	ALL.Net との接続ができません。
	対処方法	ALLS HX2 のネットワーク接続、店舗内ネットワークの接続および ALL.Net ルーターと回線の接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。 < 3-9 (P.26) 参照 > エラーが続けて出る場合は、メンテナンス情報を確認してください。

8304	表示	Error 8304 通信に失敗しました (GAME)
	原因	回復不能な通信障害が発生しました。
	対処方法	ALLS HX2 のネットワーク接続、店舗内ネットワークの接続および ALL.Net ルーターと回線の接続を確認し、ALLS HX2 を再起動してください。 < 3-9 (P.26) 参照 > エラーが続けて出る場合は、メンテナンス情報を確認してください。

5 清掃

⚠ 警告

- 作業は店舗メンテナンスマンか技術者が行ってください。感電などの原因となります。
- 作業は電源を切ってから行ってください。感電、短絡、火災の原因となります。
- コネクターを接続するときは、よく方向を確認してください。コネクターを接続する方向は決まっています。無理に接続しようとして負荷をかけると、コネクターや端子金具などを破壊して、感電、短絡、火災の原因となります。
- 配線を傷つけないように注意してください。感電、短絡、火災の原因となります。

⚠ 注意

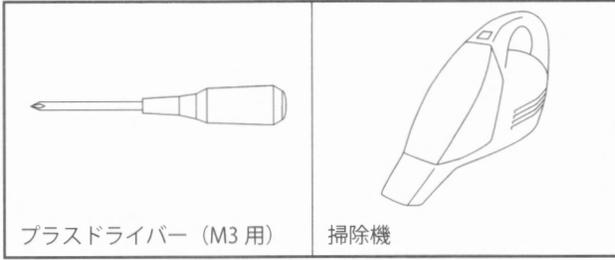
電源を切った直後は、排気口周辺が高温になっている場合があるため、触れないでください。作業は十分に冷えた状態で行ってください。

STOP

重要

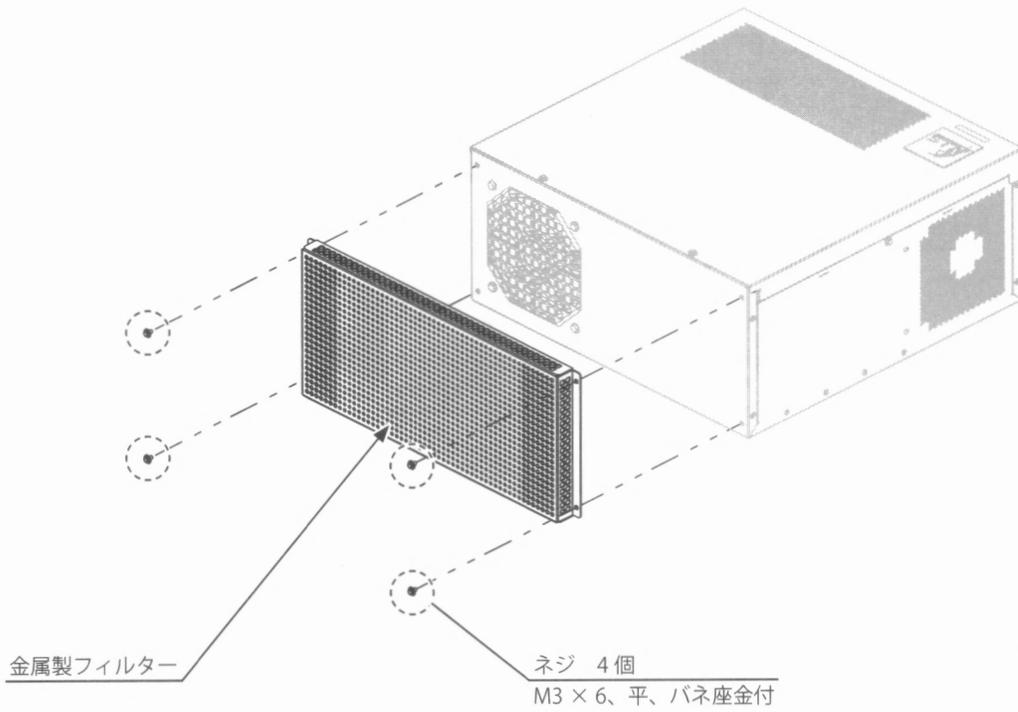
- 1年に一度、または「Error 0091」が出た場合は ALLS HX2 とその周辺部を清掃してください。ALLS HX2 のシールドケース内にホコリが溜まると、誤動作など不具合が発生する恐れがあります。
- ALLS HX2 個々にソフト、設定などが異なります。清掃後、必ず取り外したキャビネットに ALLS HX2 を戻してください。戻すキャビネットを誤ると、動作不良など不具合の原因となります。

■作業に必要な工具、道具類

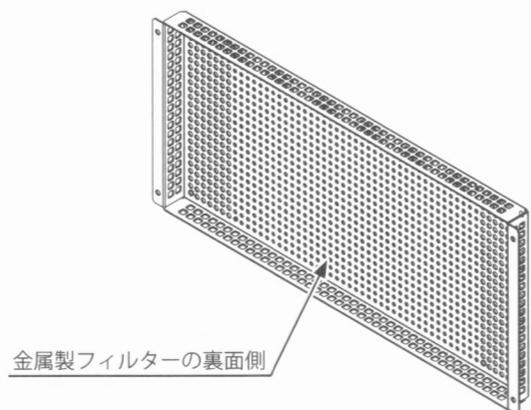
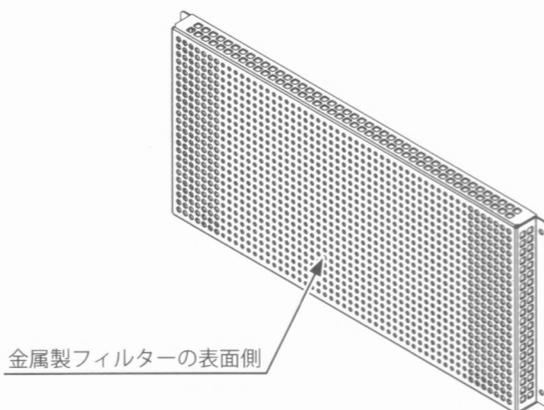
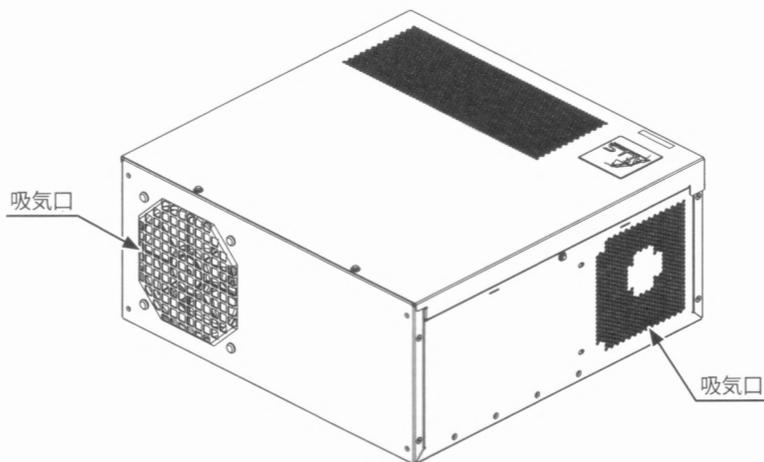
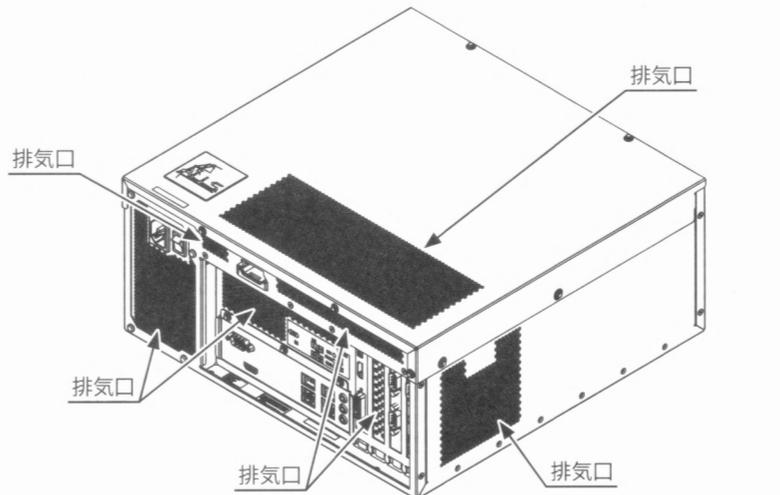


1 キャビネット付属の取扱説明書を参照し、ALLS HX2 をキャビネットから取り外してください。

2 ネジ 4 個を外し、金属製フィルターを取り外します。ネジはコネクター面の反対側にあります。



3 ALLS HX2 の吸排気口周辺と金属製フィルターの裏表を掃除機で清掃します。



4 キャビネット内の ALLS HX2 取り付け周辺部を掃除機で清掃します。このとき、配線を傷つけないように注意してください。

5 手順 2 を参照し、逆の手順で金属フィルターを取り付けてください。

6 キャビネット付属の取扱説明書を参照し、逆の手順で ALLS HX2 をキャビネットに取り付けてください。

お問い合わせ先

株式会社セガ・インタラクティブ

本 社 〒 141-0033 東京都品川区西品川一丁目1番1号 住友不動産大崎ガーデンタワー
機器販売部 〒 141-0033 東京都品川区西品川一丁目1番1号 住友不動産大崎ガーデンタワー
TEL : 03-6864-6974

株式会社セガ・ロジスティクスサービス

カスタマサポート（ゲーム機に関する総合窓口）



0120-412-159（全国共通）

基本受付時間 平日 9:00～12:00 / 13:00～18:30

※ 技術相談については、年中無休で受け付けています。

※ 携帯電話、PHS からも利用できます。

訪問修理の依頼

FAX : 0120-492-041（全国共通）

部品の注文・先貸し出しの依頼

FAX : 0120-011-422（全国共通）

※ 部品注文、先貸し出しの当日出荷締切 16:00

※ 品番、品名、販売価格、その他部品に関する情報を入手したい場合は SLS e- サイト内 P-support (パーツサポート NET) を利用してください。画像で部品を確認できます。

<URL> <http://www.sls-net.co.jp/e-site/>（※事前登録が必要です。）

第1版

2019年3月

420-7653



株式会社セガ・インタラクティブ

〒141-0033 東京都品川区西品川一丁目1番1号 住友不動産大崎ガーデンタワー

<http://sega.jp/>

<http://am.sega.jp/>

<http://sega-interactive.co.jp/>

© SEGA